

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Genap tahun 2011/2012

PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL CD DONGENG FABEL INTERAKTIF “LANDAK YANG KESEPIAN”

Ferina Berliani / 1200957095
08PBU

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN adalah untuk mendapatkan data akurat, diperkuat dengan teori dan beberapa data literatur yang akan digunakan sebagai penunjang proyek Tugas Akhir.

METODE PENELITIAN yang digunakan adalah survey via email dengan beberapa pihak yang bersangkutan, dan bertanya langsung kepada target audience yang telah disesuaikan oleh tema Tugas Akhir. Metode kedua yaitu dengan mencari data referensi, literatur dari buku dan website sebagai bahan acuan.

HASIL YANG DICAPAI adalah data-data akurat yang diperoleh langsung dari sumber yang bersangkutan.

KESIMPULAN benar adanya kalau masyarakat, terutama orang tua bingung bagaimana cara mengajarkan komputer pada anak tetapi ingin sang anak gemar membaca juga. Diharapkan dengan dibuatnya CD Dongeng Fabel Interaktif ini, anak-anak dapat mengenal dan tertarik dengan media dongeng interaktif Indonesia dibandingkan dengan keluaran luar negeri dan dapat menerima pesan moral yang ingin disampaikan.

Kata Kunci

Interaktif, playful, anak-anak, cerita fabel, moral.